

WYMAGANIA PROGRAMOWE PO KLASIE TRZECIEJ UMOŻLIWIAJĄCE KONTYNUOWANIE NAUKI W KLASIE PROGRAMOWO WYŻSZEJ

EDUKACJA POLONISTYCZNA

1. Wypowiada się poprawnie w uporządkowanej, logicznej, kilkuzdaniowej formie.
2. Uważnie słucha wypowiedzi innych.
3. Czyta płynnie, wyraziście, stosuje znaki przestankowe.
4. Czyta cicho ze zrozumieniem.
5. Tworzy wypowiedzi w formie ustnej i pisemnej: kilkuzdaniową wypowiedź, krótkie powiadanie i opis, list prywatny, życzenia, zaproszenie.
6. Zna i stosuje elementarne podstawy pisowni.

EDUKACJA MATEMATYCZNA

1. Odczytuje i zapisuje, porządkuje liczby do 1000.
2. Wykonuje w pamięci cztery podstawowe działania na liczbach, stosuje własności tych działań w zakresie 100.
3. Stosuje jednostki cm, m.
4. Stosuje pojęcia dag, kg, litr, pół litra.
5. Potrafi wykonać obliczenia pieniężne.
6. Odczytuje i zapisuje czas w systemie 12 i 24-godzinnym.
7. Stosuje pojęcie godzina, minuta, pół godziny.
8. Odczytuje i zapisuje liczby rzymskie I-XII.
9. Wykonuje proste obliczenia zegarowe w zakresie pełnych miesięcy i pełnych godzin.
10. Mierzy temperaturę i odczytuje wskazania termometru.
11. Rozwiązuje łatwe równania jednodziałaniowe z niewiadomą w postaci okienka.
12. Rozwiązuje proste zadania tekstowe.

EDUKACJA SPOŁECZNO-PRZYRODNICZA

1. Dostrzega problemy ekologiczne. Zna sposoby ochrony czystości wody, gleby, powietrza.
2. Rozumie znaczenie dla zdrowia racjonalnego odżywiania się, uprawiania sportów, zna szkodliwość używek. Przestrzega zasad bhp w szkole i poza nią.
3. Zna typowe nazwy roślin i zwierząt z różnych ekosystemów oraz ich współzależności.
4. Zna ogólną budowę i funkcjonowanie swojego organizmu.
5. Przestrzega norm społecznych w szkole, posiada wiadomości dotyczące zawodów wykonywanych w mieście.
6. Zna symbole narodowe.
7. Zna numery alarmowe ratujące życie.
8. Bezpiecznie obsługuje proste urządzenia powszechnego użytku.
9. Dbą o higienę osobistą i czystość odzieży.
10. Dobiera ubiór stosownie do pogody.

WYCHOWANIE FIZYCZNE

1. Przestrzega reguł w grach, zabawach, ćwiczeniach.
2. Opanował podstawowe formy ruchu.
3. Wie, jakie znaczenie dla zdrowia ma właściwe odżywianie się oraz aktywność fizyczna.
4. Przestrzega zasad bezpiecznego zachowania się w trakcie zajęć ruchowych; posługuje się przyborami sportowymi zgodnie z ich przeznaczeniem.

EDUKACJA MUZYCZNA

1. Rozpoznaje piosenki i tańce swojego regionu, zna jego tradycje i elementy kultury.
2. Aktywnie słucha muzyki i określa jej cechy.
3. Śpiewa w zespole piosenki ze słuchu (nie mniej niż 10 utworów w roku szkolnym).
4. Gra na instrumentach perkusyjnych proste rytmy.
5. Tańczy podstawowe kroki i figury wybranych tańców ludowych.
6. Tworzy proste ilustracje dźwiękowe do tekstów i obrazów oraz improwizacje ruchowe do muzyki.
7. Rozróżnia podstawowe elementy muzyki: melodia, rytm.
8. Zna melodię i słowa Hymnu Polskiego.
9. Wie, że muzykę można zapisać i odczytać.

EDUKACJA PLASTYCZNA

1. Wykonuje prace plastyczne, techniczne na podany temat.
2. Rozróżnia takie dziedziny działalności twórczej człowieka jak: architektura, sztuki plastyczne, fotografia, film, telewizja, internet.
3. Rozpoznaje wybrane dzieła architektury i sztuk plastycznych należące do polskiego i europejskiego dziedzictwa kultury.
4. Podejmuje działalność twórczą, posługując się takimi środkami wyrazu plastycznego, jak: kształt, barwa, faktura w kompozycji na płaszczyźnie i w przestrzeni; stosuje określone materiały, narzędzia i techniki plastyczne.
5. Określa swoją przynależność kulturową poprzez kontakt z wybranymi dziełami sztuki, zabytkami i tradycją w środowisku rodzinnym.

EDUKACJA INFORMATYCZNA

1. Bezpiecznie korzysta z komputera.
2. Posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi.
3. Zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera, Internetu i multimediów.

